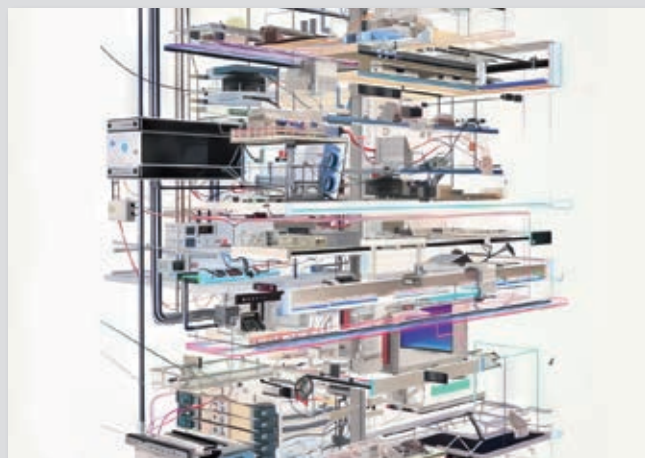


STROJNA OPREMA

8 Krmarimo namesto vas!

Krmarjenje po svetu prenosnikov, računalnikov, e-bralnikov, igralnih konzol, sesalnikov, fotoaparátov in drugih elektronskih naprav je lahko zastrašujoča naloga. Podatki proizvajalcev so pogosto zapleteni, neuporabni ali oboje.



PROGRAMSKA OPREMA

36 Od pisarniških programov do osebnih finančnih orodij

V digitalni dobi, kjer tehnologija prežema vsak vidik našega vsakdana, postaja izbira prave programske opreme ključna za osebno in profesionalno učinkovitost.

UMETNA INTELIGENCA

54 Tretji sklop

Umetna inteligenca (UI) je v zadnjih letih doživela izjemen razvoj in se iz raziskovalnih laboratorijev hitro preselila v vsakdanje življenje ter poslovni svet, zato si zasluži ločen sklop besedil.



- 04 Beseda urednika
- 06 »Mladi obvladajo«

STROJNA OPREMA

- 10 Kaj in kako kupiti
- 18 Modri in rdeči
- 21 Grafika, kot se šika
- 24 Vojna slojev
- 26 Igrajmo (se)!
- 30 Sesalniki leta
- 32 Vojna idej
- 34 Fotoaparati

PROGRAMSKA OPREMA

- 38 Digitalna pisarna
- 42 Brez najemnine ali plačila
- 46 Koliko zaslužim, koliko zapravim?
- 50 Hrana za dušo

UMETNA INTELIGENCA

- 56 Novi način komuniciranja in avtomatizacije
- 58 Zgodovina prihodnosti
- 62 Izpolnjujemo glasbene želje!
- 66 UI brez interneta
- 70 Kopiloti za poslovno rabo

NAPOVEDNIK

- 72 25. junija nadaljujemo

PRENOSNIKI

10 Kaj in kako kupiti

Kupovanje prenosnika je lahko povsem trivialno opravilo, lahko pa povzroči nemalo stresa, sploh če ne vemo, v katero smer naj gledamo. Dejavnikov, ki vplivajo na nakup, je več, niso pa vsi za vsakega uporabnika enako pomembni.



ODPR TOKODNE PISARNE

42 Brez najemnine ali plačila

Ko govorimo o pisarniških paketih, je monopol Microsoftovega Officea tako očiten, da se vsi primerjajo z njim. A vendar ima tudi odprtokodne alternative.

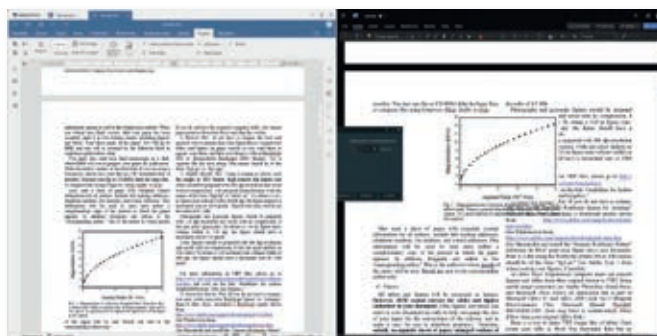


FOTO UMETNA INTELIGENCA

58 Zgodovina prihodnosti

Prepričani smo, da bomo v letu dni deležni prvega celovečerca, narejenega (tudi) z umetnim razumom. Ne le kakšne statične sličice tu in tam, ampak celotnih kadrov, dialogov, zgodb.

